

Flash Platform 開発者が 知らないと損をする Flex Mobile

taiga.jp

Taiga Hirohata

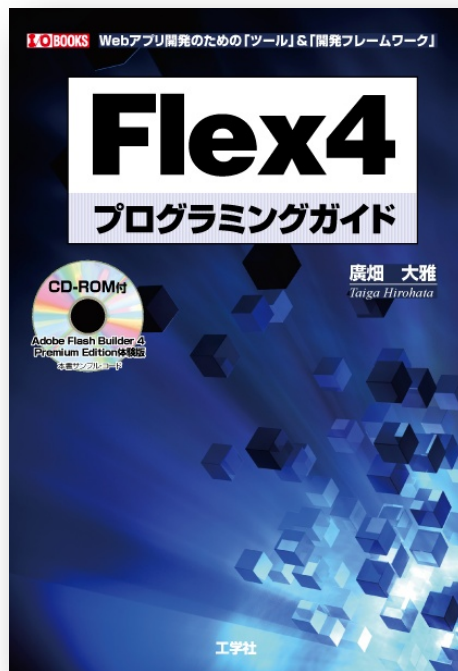
Taiga

- Freelance Flash / Flex engineer
- Blog - <http://blog.taiga.jp/>
- parasitic in CLASSMETHOD Inc. for 3 years or more
- Adobe Community Professional
- @taiga



著書

- Flex 4 プログラミングガイド
ISBN-10 : 4777515788
ISBN-13 : 978-4777515783



お題

- アプリケーションテンプレート
- 権限
- DPI
- デモ

アプリケーションテンプレート

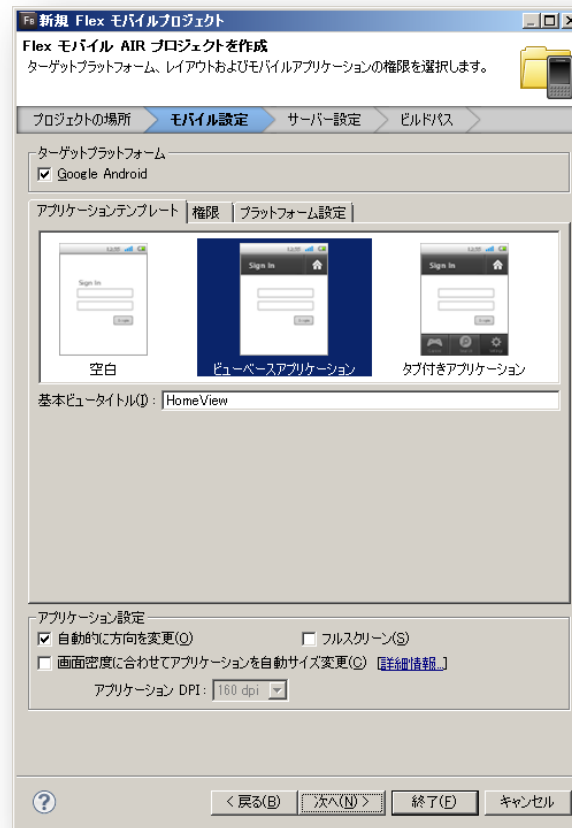
アプリケーションテンプレート

- 新規 Flex モバイルプロジェクト作成



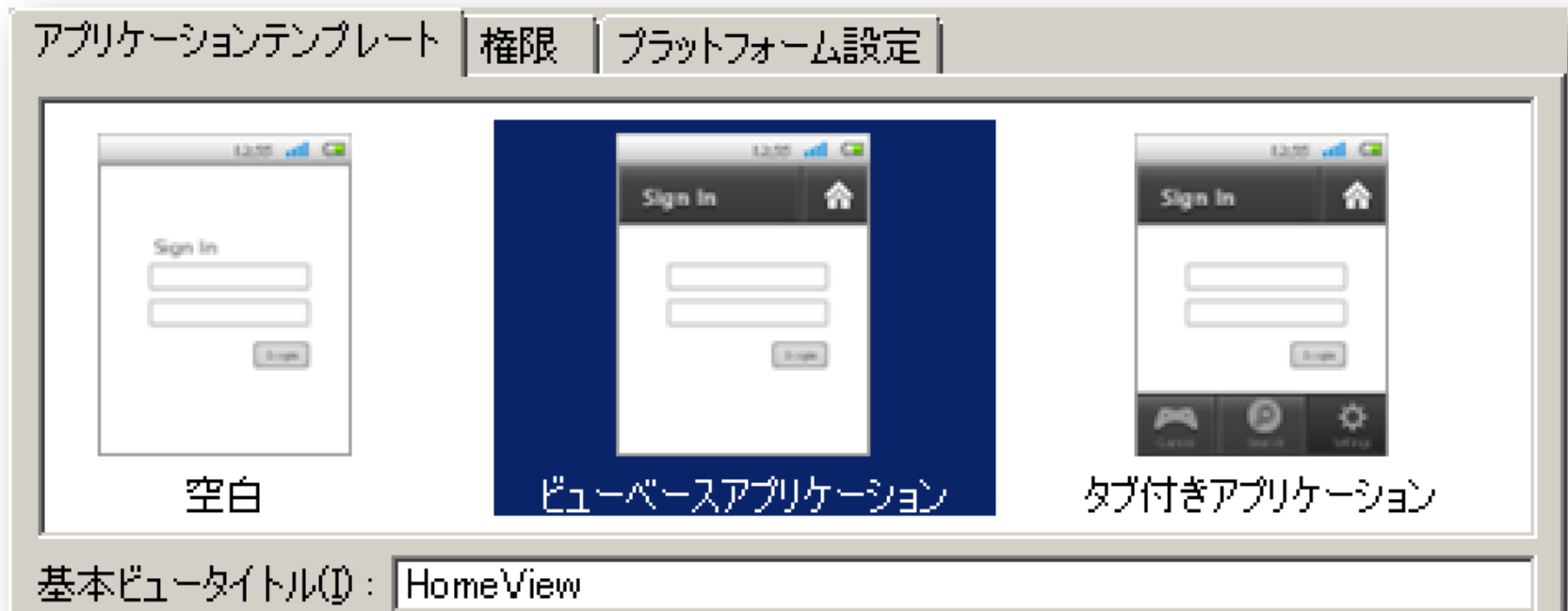
アプリケーションテンプレート

- 新規 Flex モバイルプロジェクト作成



アプリケーションテンプレート

- 3種類のアプリケーションテンプレート



アプリケーションテンプレート

- 「ビューベースアプリケーション」
- 「タブ付きアプリケーション」
- 「空白」

アプリケーションテンプレート

- 「ビューベースアプリケーション」
- 「タブ付きアプリケーション」
- 「空白」
- 特徴
 - 「ビュー」と各ビューの遷移履歴を管理する機能を持つ「ビューナビゲーター」で成り立つ

アプリケーションテンプレート

- 「ビューベースアプリケーション」
- 「タブ付きアプリケーション」
- 「空白」
- 特徴
 - ビューナビゲーターを複数管理する
「タブナビゲーター」を持つ

アプリケーションテンプレート

- 「ビューベースアプリケーション」
- 「タブ付きアプリケーション」
- 「空白」
- 特徴
 - Flex モバイル特有の画面遷移機能を持たない

アプリケーションテンプレート

- イメージ (ビューベースアプリケーション)

ViewNavigatorApplication

navigator

View

View

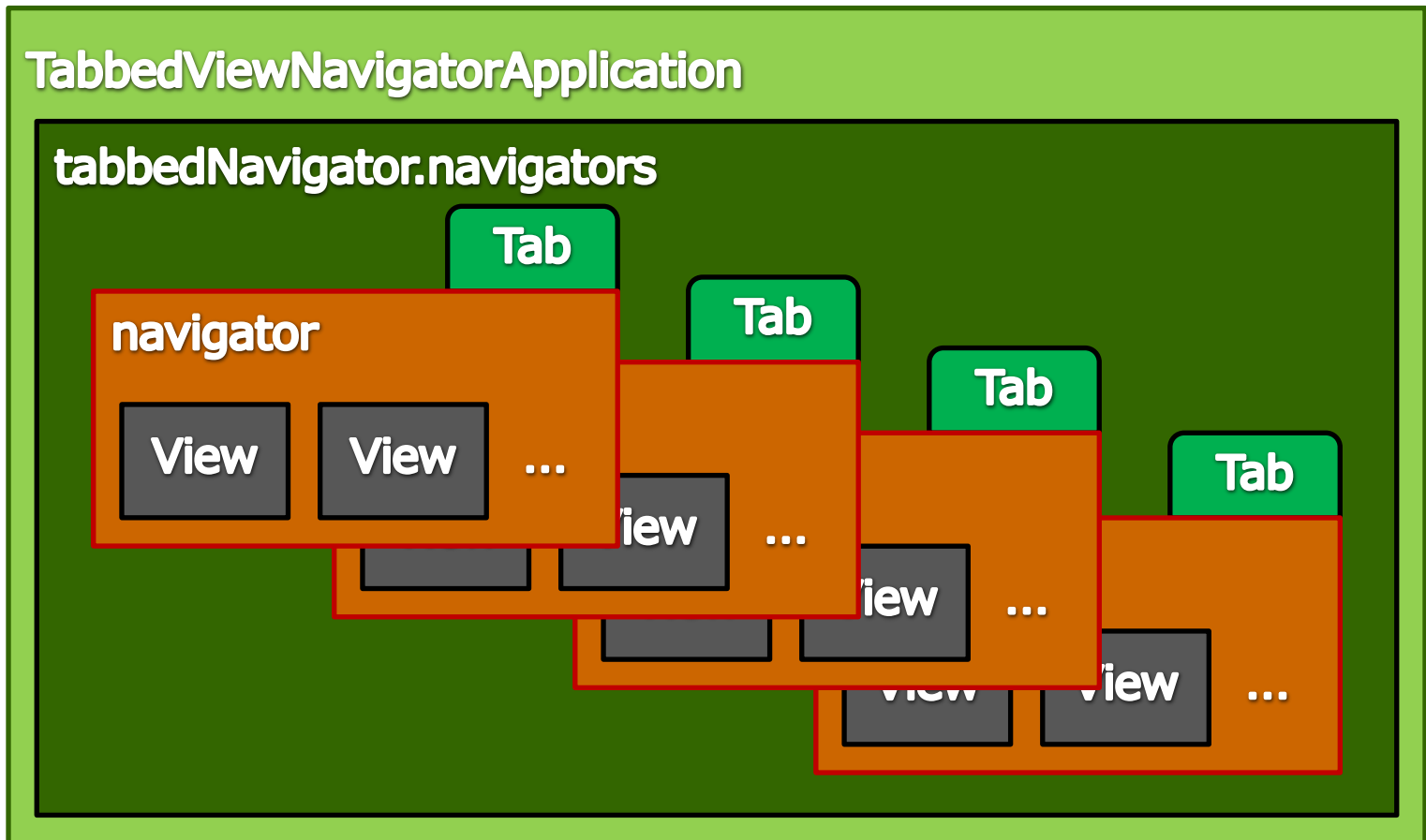
View

View

...

アプリケーションテンプレート

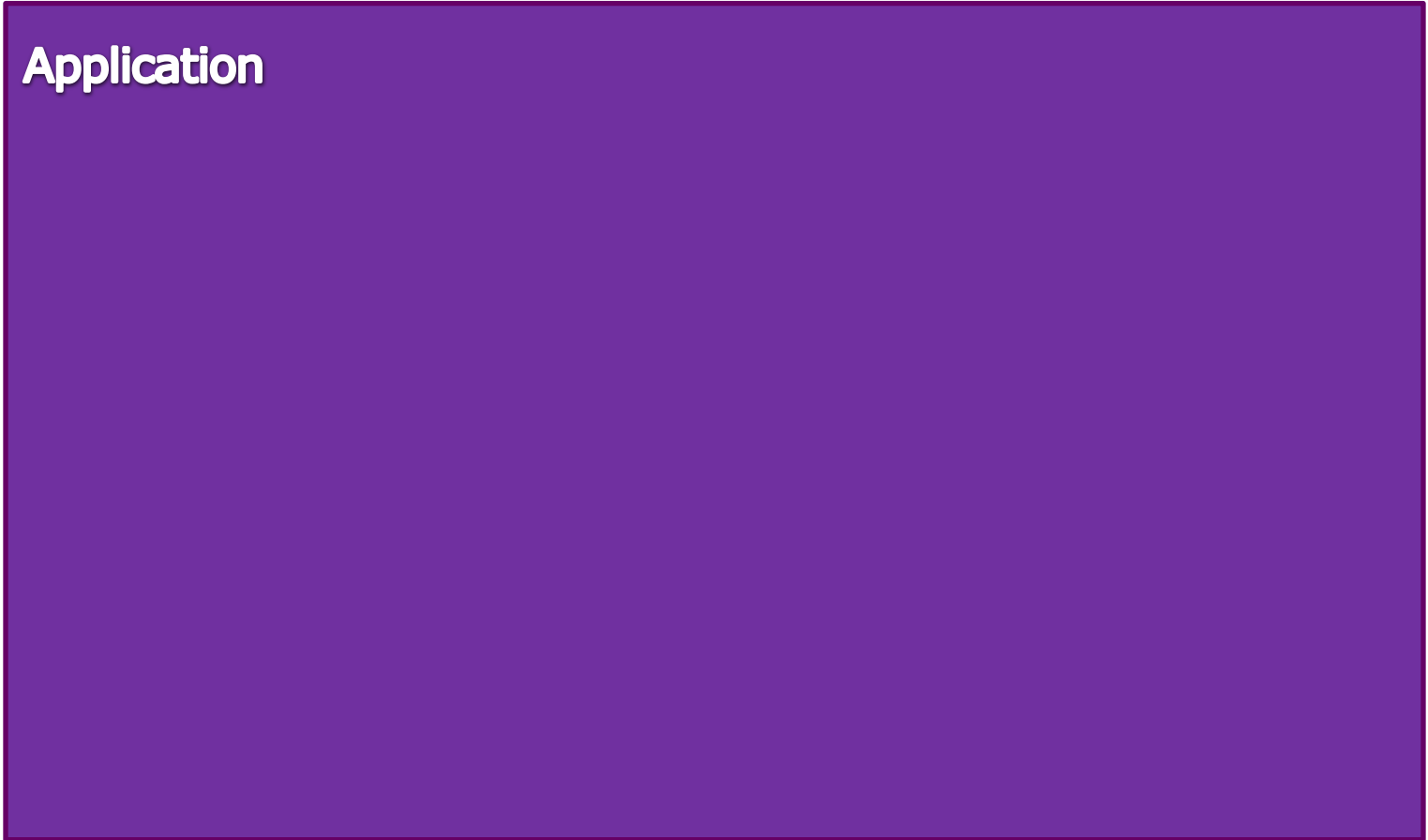
- ・ イメージ (タブ付きアプリケーション)



アプリケーションテンプレート

- イメージ (空白)

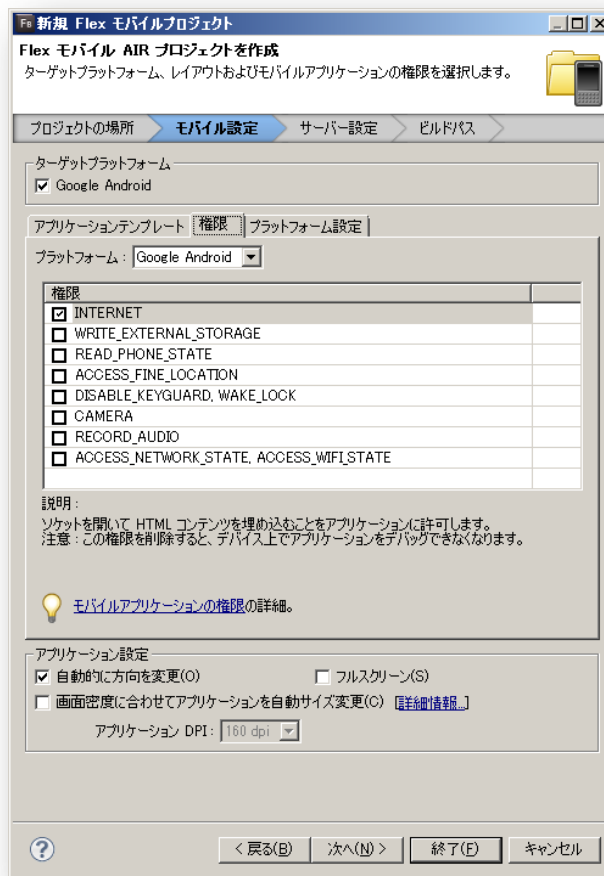
Application



権限

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ



権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ

アプリケーションテンプレート | **権限** | プラットフォーム設定

プラットフォーム : Google Android ▼

権限	
☒ INTERNET	
☐ WRITE_EXTERNAL_STORAGE	
☐ READ_PHONE_STATE	
☐ ACCESS_FINE_LOCATION	
☐ DISABLE_KEYGUARD, WAKE_LOCK	
☐ CAMERA	
☐ RECORD_AUDIO	
☐ ACCESS_NETWORK_STATE, ACCESS_WIFI_STATE	

説明 :

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- INTERNET
 - ネットワーク要求を許可
 - リモートデバッグを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- WRITE_EXTERNAL_STORAGE
 - 外部メモリカードへの書き込みを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- READ_PHONE_STATE
 - 電話中にオーディオのミュートを許可
 - バックグラウンド状態にオーディオの再生を許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- ACCESS_FINE_LOCATION
 - Geolocation クラスを介した GPS アクセスを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- DISABLE_KEYGUARD, WAKE_LOCK
 - SystemIdleMode クラス設定を使用した
デバイスのスリープ状態を防ぐことを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- CAMERA
 - カメラへのアクセスを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- RECORD_AUDIO
 - マイクへのアクセスを許可

権限

- AIR for Android 設定 [権限] タブ
- ACCESS_NETWORK_STATE,
ACCESS_WIFI_STATE
 - NetworkInfo クラスを介した
ネットワーク情報へのアクセス許可

DPI

DPI

- 画面密度 (Dot Per Inch)

DPI

- 端末ごとに密度は異なる



Flex モバイルフレームワークがサポート

DPI

- `flash.system.Capabilities`
 - `Capabilities.screenDPI` プロパティ
(端末の DPI を取得)

DPI

- `mx.core.RuntimeDPIProvider`
 - Flex モバイルフレームワークは、下記解像度のいずれかに丸める
 - 160
 - 240
 - 320

DPI

- `mx.core.RuntimeDPIProvider`

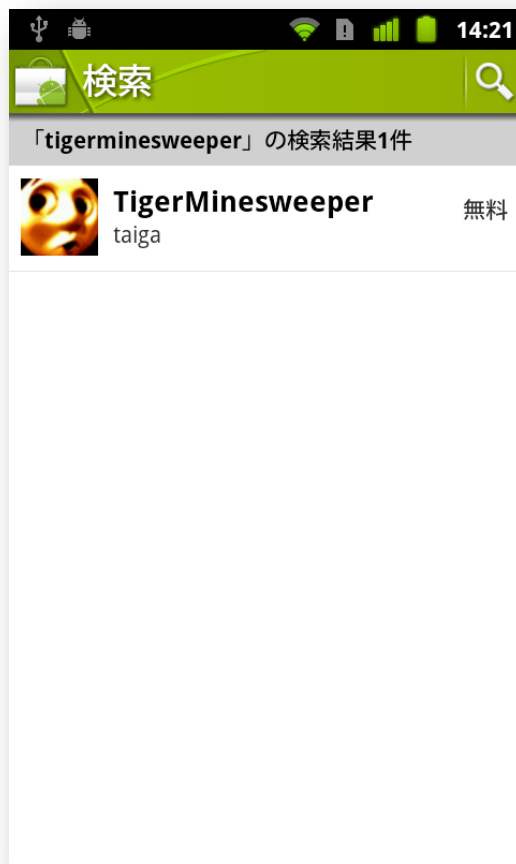
`mx_internal` static function

```
    classifyDPI(dpi:Number):Number {  
        if (dpi < 200) {  
            return DPIClassification.DPI_160;  
        }  
        if (dpi <= 280) {  
            return DPIClassification.DPI_240;  
        }  
        return DPIClassification.DPI_320;  
    }
```


TigerMinesweeper

TigerMinesweeper

- マーケットで検索



TigerMinesweeper

- マーケットで検索



TigerMinesweeper

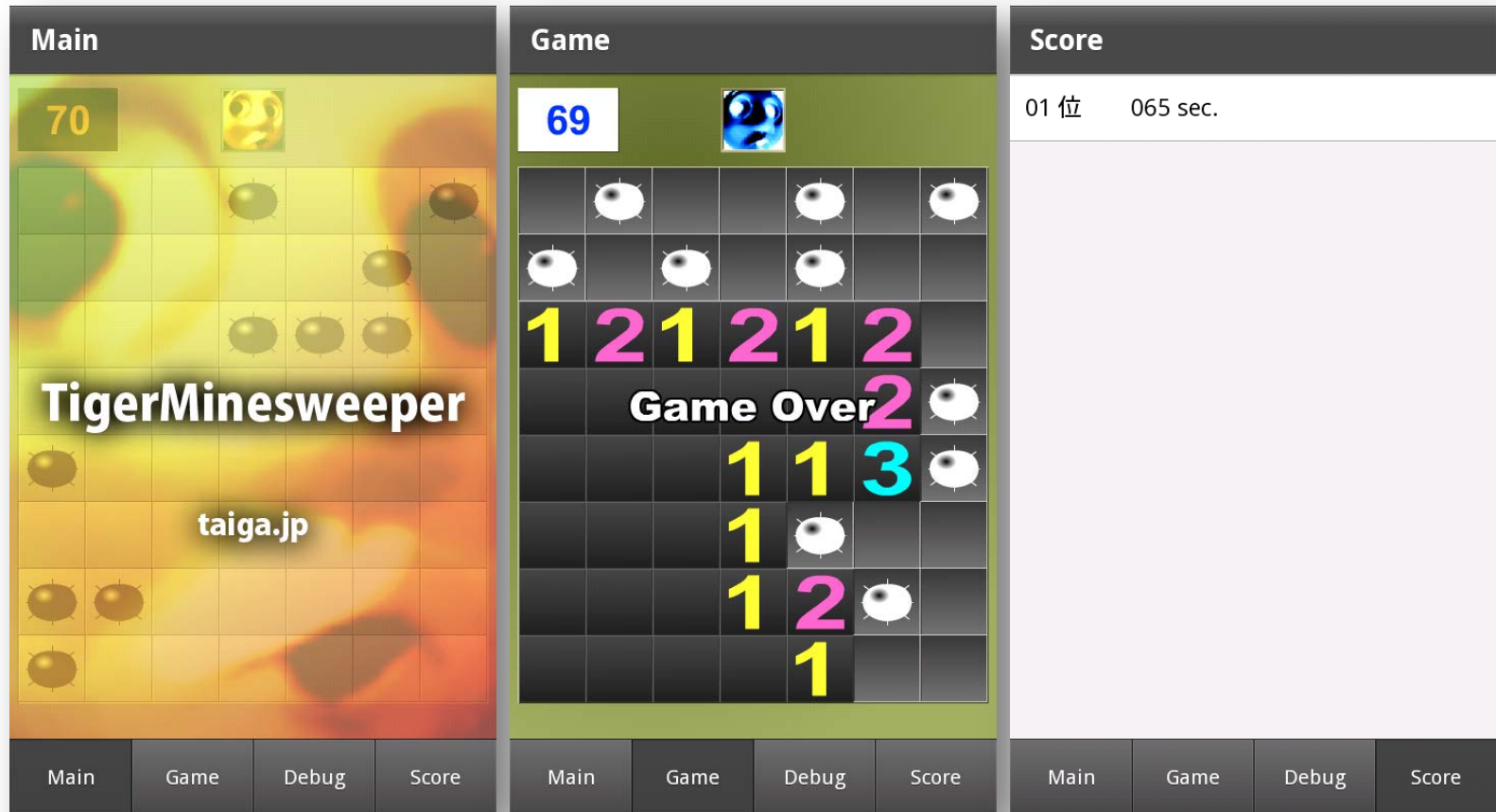
- プライスレス

TigerMinesweeper

- demo

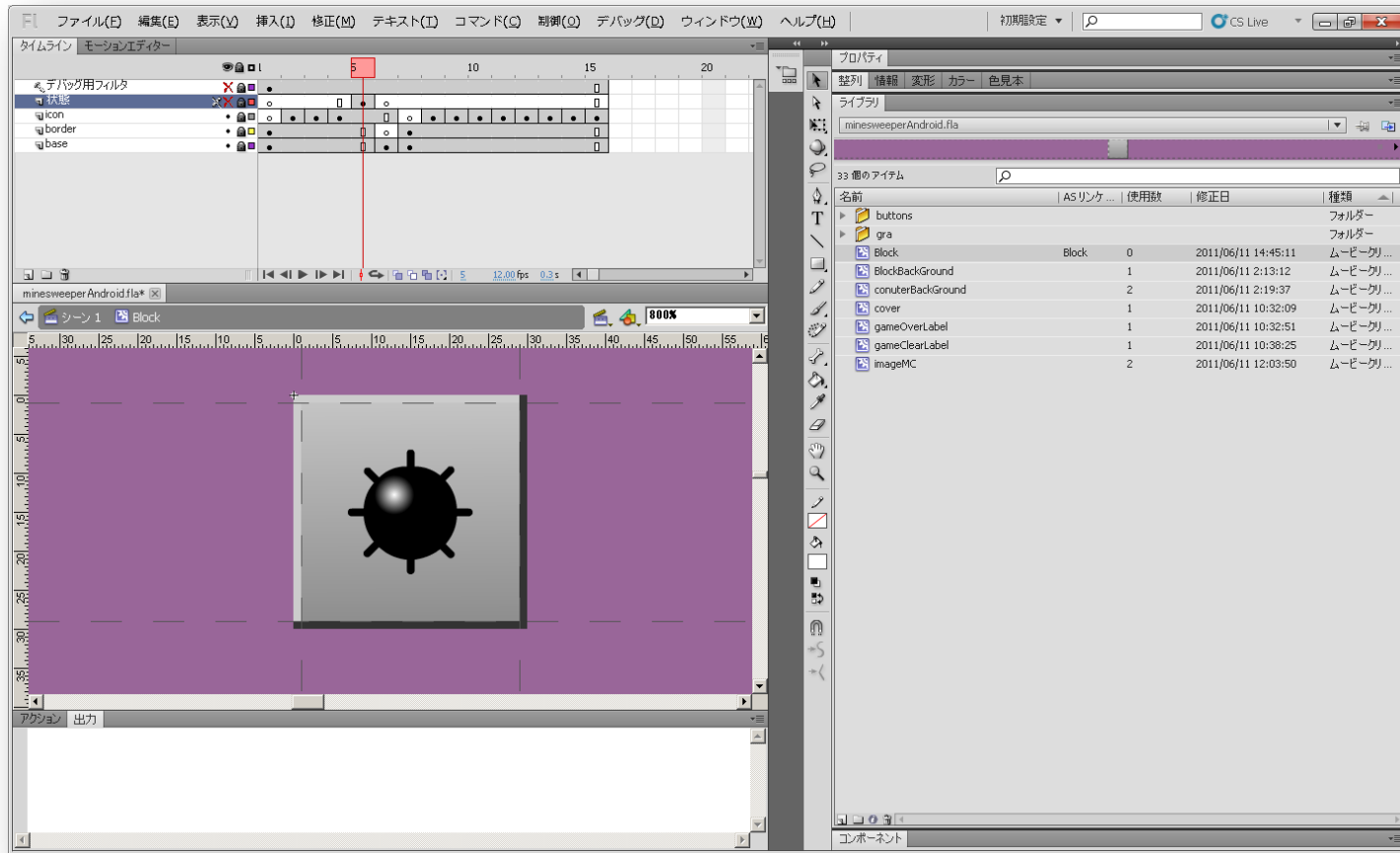
TigerMinesweeper

- タブ付きアプリケーションの遷移機能を使用



TigerMinesweeper

- ゲームの SWF は、Flash Pro で作成



TigerMinesweeper

- SWF 埋め込みは、MovieClipSWFLoader で

```
<s:MovieClipSWFLoader  
  width = "100%"  
  height = "100%"  
  scaleContent = "true"  
  verticalAlign = "middle"  
  horizontalAlign = "center"  
  source = "@Embed('assets/swf/minesweeperAndroid.swf')"  
>
```


TigerMinesweeper

- スコア管理は SharedObject で

参考 ADC 記事

ADC 記事

- Flash Professional CS5でAIR for Androidをはじめよう



http://www.adobe.com/jp/joc/devnet/flash/articles/air_for_android_flash.html

ADC 記事

- Flex 4.5 モバイルマスターリリース
第1回: Flex モバイルプロジェクトの紹介



http://www.adobe.com/jp/joc/devnet/flex/articles/flex_mobile_01.html

今日の復習は ADC 記事で